



COMUNE DI SANTA MARIA NUOVA

PROVINCIA DI ANCONA



Settore Servizi al Cittadino

PROGRAMMA DELLE ATTIVITÀ Anno 2021

Informazioni sulla Ludoteca RIU Santa Maria Nuova

Indirizzo	Via Matteotti, 23		
Comune	Santa Maria Nuova		
CAP	60030		
Provincia	Ancona		
Orari di apertura	Lunedì	15.00 – 18.00	
	Martedì	---	
	Mercoledì	15.00 – 18.00	
	Giovedì	15.00 – 18.00 (su prenotazione)	
	Venerdì	15.00 – 18.00	
	Sabato	---	
	Domenica	---	

Note: L'attività della Ludoteca RIU di S. Maria Nuova si articola in Ludoteca RIU' "classica" (avente sede come sopra indicato nei locali appositamente attrezzati) e in una "succursale" denominata Ludoteca RIU' 0-99 che fa del Centro del Riuso comunale denominato "Ballari", la sede distaccata, con attività specifiche di seguito meglio evidenziate ed orari liberi su richiesta, soprattutto delle scuole, ma non solo.

Referente comunale

Referente	dott. Marco Iencinella
Telefono	0731.246135
Cellulare	3407181079
Email	m.iencinella@comune.santamarianuova.an.it
Ruolo ricoperto	Responsabile Settore Servizi al Cittadino

Soggetto gestore dell'attività

Gestore Ludoteca RIU	Cooperativa Sociale COSTESS
Referente	Doriano Pela
Telefono	0731.209490
Cellulare	339.7023075
Email	newmedia@costess.it
Ruolo ricoperto	Coordinatore di area

Gestore Ludoteca RIU 0-99	Soc. Coop. H.O.R.T.
Referente	Lucasimone Nicasio Kogoj
Telefono	
Cellulare	3772877834
Email	l.kogoj@hort.it
Ruolo ricoperto	Coordinatore



A) Attività ordinaria

Titolo proposta	<i>Attività ordinaria della Ludoteca</i>
Descrizione	<p>La Ludoteca è un luogo di aggregazione rivolto all'infanzia, e dunque anzitutto uno spazio/tempo in cui i bambini sono stimolati ad esprimere fantasia e creatività. Più nello specifico - guidati dagli operatori e con attività di vario genere - i frequentanti sono sensibilizzati in modo giocoso e divertente sulle tematiche del non-spreco, del recupero dei materiali, del riuso, della raccolta differenziata.</p> <p>L'utenza continua a far registrare una forte presenza di bambini di 7-8 anni; per questo anche il 2021 sarà finalizzato in primis al consolidamento della metodologia della raccolta differenziata, con giochi e attività mirate. Al tempo stesso, si proporrà un diverso modello di consumo, volto a ridurre l'utilizzo di materiali "usa e getta" e all'adozione di stili di vita più sani. Parte dell'attività sarà poi finalizzata alla conoscenza dei materiali e al loro riuso creativo (con attenzione per lo sviluppo di attività che favoriscano spirito di gruppo e capacità di farsi carico di piccole responsabilità). Oltre a ciò, nel 2021 si intende proseguire un laboratorio per trattare quella che è già stata la tematica trasversale delle Ludoteche RIU dello scorso anno: la prevenzione dei rifiuti plastici nell'ambiente, e soprattutto nel mare.</p>
Obiettivo	Sensibilizzare i frequentanti rispetto alle tematiche del non-spreco, del recupero dei materiali, del riuso creativo e della raccolta differenziata. E anche in merito a problematiche quali l'eccessiva proliferazione dei rifiuti e le difficoltà di smaltimento (importante, in tal senso, la collaborazione con il Centro del Riuso).
Attività	<p>Le principali attività/laboratori che si conta di realizzare in Ludoteca nel 2021 sono:</p> <p>Compostiera Riù. Attraverso la costruzione di una compostiera si sensibilizzano i bambini sul tema del non spreco alimentare; in questo modo si aiuta l'ambiente a smaltire in maniera biologicamente sana i rifiuti, ma si ricava anche concime organico.</p> <p>Dal seme alla pianta. Si costruisce un micro-orto, per vivere appieno la natura, assaporare la lentezza del tempo, i cambiamenti climatici, il succedersi delle stagioni e la soddisfazione di cibarsi dei prodotti coltivati.</p> <p>La siesta. A partire dalle merende, si parla dell'importanza di mangiare sano e con prodotti legati alla stagionalità. Si invita i bambini a scegliere merende a km zero e con meno imballaggi possibili.</p> <p>Costruzione di giochi. Gioco dell'oca, memory, tombola, ecc. diversi giochi tradizionali vengono ricostruiti con materiali di riuso. Il tema prioritario (ma non esclusivo), la prevenzione dei rifiuti plastici, viene così introdotto in modo divertente.</p> <p>Porta a casa Riù. Si propone la costruzione di oggetti di vario tipo - piccoli regali o addobbi, ecc. - in occasione delle principali festività o stagioni.</p> <p>A tutto Rotolino. Con i rotoli e rotolini di cartone che restano dall'utilizzo di carta da bagno e da cucina vengono realizzati numerosi personaggi ed animali per abbellire ed animare gli spazi della ludoteca e delle case dei bambini.</p> <p>Un Albero di Natale per S. Maria Nuova. Come ogni anno, verrà realizzato interamente dai bambini della ludoteca, l'Albero di Natale che abbellirà la piazza del paese (in collaborazione con il Centro di aggregazione giovanile di S. Maria Nuova).</p> <p>Questo caffè è un gioiello. L'utilizzo delle capsule usa e getta del caffè è sempre più diffuso; ai bambini si propongono quindi conoscenze sul mondo dell'usa e getta e i suoi limiti ambientali, quindi con le capsule si costruiscono ciondoli, orecchini, anelli da regalare a chi ne fa richiesta in cambio di una piccola offerta (con il ricavato si farà una donazione a una realtà impegnata per i diritti dell'infanzia (da identificare).</p> <p>Ti mando una lettera. Laboratorio che mira a far crescere l'empatia: una grande cassetta delle lettere permetterà ai bambini di scambiarsi messaggi anonimi che, in momenti di confronto organizzati dagli educatori, creeranno dei dibattiti per risolvere problemi o condividere idee. Con due regole: non sprecare la carta e usare il più possibile materiale di riuso.</p>



Settore Servizi al Cittadino

	<p>Una biblioteca che si muove. In collaborazione con la Biblioteca di S. Maria Nuova ogni terzo mercoledì del mese verranno presentati ai frequentanti dei libri da prendere in prestito, si potranno riconsegnare quelli presi, e ascoltare la bibliotecaria che proporrà delle letture.</p> <p>La presenza nel paese. In varie occasioni (festività, ricorrenze, ecc.) i frequentanti collaborano o animano iniziative estese al territorio: dalla presenza presso la Casa di Riposo, ai mercatini, alle feste (tra cui quella legata alla Giornata dell'Infanzia e dell'Adolescenza, e la "Festa dei Colori" promossa dal Comune di S. Maria Nuova).</p> <p>Tenendo conto delle limitazioni imposte dal Covid 19, che verosimilmente continueranno nei primi mesi del 2021, si prevede inoltre di continuare a seguire e sviluppare i <i>Laboratori del Riuso online</i>: gli operatori producono dei video (condivisi sui social e sul sito di RIU), in diretta e/o in asincrono, rendendo poi disponibili le registrazioni.</p> <p>Isolamento non mi isoli! Laboratori in diretta dalla ludoteca, da realizzarsi in caso di isolamento di qualche partecipante o nel caso estremo dell'intero gruppo (così da non far sentire isolati i bambini e permettere loro di seguire le attività).</p>
Destinatari	Bambine e bambini della fascia 6 -11 anni. La Ludoteca però è aperta a tutti i bambini di età superiore ai 3 anni (l'accesso da parte di minori di età inferiore ai 6 anni è vincolata alla presenza di un accompagnatore maggiorenne).
Ambito territoriale	Il Comune di S. Maria Nuova e la media Vallesina.
Tempo e luogo	Gli orari son quelli consueti di apertura della Ludoteca, nell'arco di tempo che va da settembre a giugno (sede: Ludoteca di S. Maria Nuova, Via Matteotti, 23).
Risultati attesi	<ol style="list-style-type: none">partecipazione di un numero significativo di minori alle attività pomeridiane;realizzazione completa delle attività/laboratori in agenda;crescita di competenze e sensibilità dei minori frequentanti rispetto alle specifiche stimolazioni poste dagli operatori (con particolare riferimento alla corretta raccolta differenziata).

Titolo proposta	Progetto Riù 0-99 - Attività didattiche presso il Centro del Riuso "Ballari" -
Descrizione	<p>Nell'ambito del progetto Ludoteca Riù 0-99, le attività della Ludoteca vengono sviluppate anche specifiche proposte didattiche ed attività aventi come centro propulsore il locale Centro del Riuso, per favorire la diffusione di una corretta cultura del riuso in opposizione alla dilagante cultura dell'usa e getta.</p> <p>Le attività e i laboratori si svolgono sia presso il Centro del Riuso stesso (visite di gruppi scolastici, di gruppi organizzati, dei bambini che usufruiscono della Ludoteca Riù etc), sia presso gli Istituti scolastici, sia presso piazze o altre aree pubbliche in occasione di eventi o installazioni.</p>
Obiettivo	<p>Le proposte sono pensate per favorire la conoscenza del Centro del Riuso sia a livello locale sia a livello provinciale, promuovere una corretta cultura del Riuso, sensibilizzare i cittadini sui temi dell'economia circolare, con particolare riferimento alle iniziative di prevenzione e recupero di materie prime attraverso la raccolta differenziata, per far sì che il Centro del Riuso continui a proporsi al territorio come centro di propagazione di una cultura del riuso dei beni, in opposizione alla dominante cultura dell'usa e getta. Le attività didattiche sono pensate per far riflettere sul <i>valore delle cose</i>, sugli impatti diretti e indiretti che ogni bene porta con sé (concetti di <i>zaino ecologico</i>, <i>impronta idrica</i> e <i>rifiuti invisibili</i>), sulle cose intese come oggetti portatori di significati, affetti, ricordi e informazioni (per agganciarsi al concetto delle <i>fonti</i> storiche).</p>
Attività	<p>Le proposte didattiche sono le stesse meglio descritte nel Progetto Specifico B relativo all'offerta formativa Scarabeo Verde proposta congiuntamente da Ludoteca del Riuso Riù, ATARifiuti, AATO2 e VivaServizi. Su richiesta delle classi interessate è prevista la possibilità di organizzare visite didattiche e laboratori specifici presso la sede del Centro del Riuso e l'adiacente Centro Ambiente.</p>



COMUNE DI SANTA MARIA NUOVA

PROVINCIA DI ANCONA



Settore Servizi al Cittadino

	<p>Ulteriori proposte didattiche potranno essere aggiunte ad integrazione delle presenti per l'avvio dell'anno scolastico 2021/2022.</p> <p>Come nelle ultime tre annualità, è prevista una partecipazione attiva alla progettazione e all'organizzazione dell'evento <i>Il Paese, i Colori e le mani dei bambini</i>, proposta all'Amministrazione Comunale con il coinvolgimento della Scuola primaria di Santa Maria Nuova e le famiglie degli alunni.</p> <p>Sono inoltre previste azioni di comunicazione, la partecipazione ad eventi pubblici (anche attraverso l'utilizzo dei social network), l'organizzazione di almeno un evento / installazione presso un'area pubblica per promuovere le attività del Centro del Riuso.</p> <p>E' prevista una costante interazione con le attività ordinarie della Ludoteca Riù, e una collaborazione specifica per l'organizzazione delle proposte di formazione e open day desinate ad educatore ed insegnanti.</p> <p><u>Come già accaduto nell'annualità 2020, le attività potranno essere ripensate e adattate per favorirne lo svolgimento nel rispetto dei protocolli di prevenzione della diffusione del virus Covid – 19 (attività outdoor, attività a distanza etc).</u></p>
Destinatari	Scuole dell'infanzia, scuole primarie e scuole secondarie della Provincia di Ancona e relative famiglie. Cittadini partecipanti alle attività. Bambini iscritti al servizio Ludoteca del Riuso.
Ambito territoriale	Provincia di Ancona
Tempo e luogo	Anni scolastici 2020/2021 e 2021/2022 Sedi delle scuole interessate al progetto Sede del Centro del Riuso di Via Ravagli – Santa Maria Nuova (AN) Sede della Ludoteca del Riuso Riù
Risultati attesi	<ol style="list-style-type: none">aver raggiunto un numero di classi non inferiore a 40realizzazione completa delle attività/laboratori richiesti dagli insegnantiacquisizione di competenze e consapevolezza da parte degli alunni rispetto alle stimolazioni proposterafforzamento del ruolo educativo e culturale del Centro del Riuso, diffusione del riuso quale buona pratica di prevenzione dei rifiuti.

Titolo proposta	<i>Monitoraggio attività ordinaria Centro del Riuso "Ballari" – valorizzazione del Centro del Riuso "Ballari" come buona pratica</i>
Descrizione	Nell'ambito del progetto Riù 0-99 presso il Centro del Riuso sono previste azioni finalizzate a monitorare la corretta fruizione da parte degli utenti e – ove possibile e necessario – favorire l'adozione di modifiche / correzioni / integrazioni al format di gestione attualmente in uso, d'intesa con l'amministrazione comunale. <p>E' inoltre previsto un costante confronto con i referenti di altri Centri del Riuso della Regione Marche, al fine di favorire lo scambio di buone pratiche, condividere la soluzione di eventuali problematiche comuni e valutare la possibilità di intraprendere iniziative con il coinvolgimento di più Centri del Riuso.</p>
Obiettivo	Attraverso le azioni sopra descritte si intende favorire la conoscenza del Centro del Riuso e migliorarne le modalità di erogazione dei servizi alla cittadinanza, per far sì che il Centro del Riuso continui a proporsi al territorio come centro di propagazione di una cultura del riuso dei beni, in opposizione alla dominante cultura dell'usa e getta. <p>Attraverso il confronto e le relazioni con gli altri Centri del Riuso si intende infine favorire il processo di costituzione di una rete dei Centri del Riuso, come previsto dalle Linee di indirizzo della Regione Marche.</p>
Attività	Sono previsti incontri periodici di confronto con il personale incaricato dal Comune della gestione ordinaria/aperture del centro del Riuso, per monitorare eventuali criticità e predisporre azioni di comunicazione mirata e/o sottoporre all'attenzione



Settore Servizi al Cittadino

	dell'amministrazione proposte di modifiche del regolamento o interventi di altra natura per migliorare l'erogazione del servizio.
Destinatari	Cittadini iscritti al servizio, amministratori, altri soggetti interessati
Ambito territoriale	Provincia di Ancona – Regione Marche
Tempo e luogo	Anno 2021
Risultati attesi	Rafforzamento del ruolo educativo e culturale del Centro del Riuso, efficientamento del servizio, diffusione del riuso quale buona pratica di prevenzione dei rifiuti.

B) Progetti Specifici – 1

Soggetto con cui si collabora	<i>A.T.A. Rifiuti dell'AT02 della Provincia di Ancona</i>
Estremi della collaborazione	Protocollo di intesa approvato con deliberazione di G.C. n. 147 del 25/10/2017 e sottoscritto in data 03/04/2018.
Titolo proposta	<i>RIU per le scuole</i>
Descrizione	<p>Come sempre, le attività della Ludoteca sono proposte a tutti gli istituti scolastici di ogni ordine e grado della Provincia di Ancona, dalla scuola dell'infanzia alle superiori di secondo grado. Sono previste due modalità attuative: a) accoglienza in Ludoteca di gruppi; b) presenza in classe degli operatori RIU'. A queste si aggiunge la modalità "a distanza" resasi necessaria a causa del Covid-19. In tutti i casi gli insegnanti che ne fanno richiesta aderiscono a uno o più laboratori per la successiva realizzazione.</p> <p>Da ormai tre anni l'offerta didattica della Ludoteca RIU' viene presentata agli IC (mediante depliant, mail, ecc.) insieme a quella di ATA Rifiuti (con cui il Comune di S. Maria Nuova ha stilato apposito protocollo) attraverso la proposta didattica denominata "Scarabeo Verde". Oltre ai moduli didattici così veicolati, si potranno attivare moduli didattici specifici (se richiesti) per singole classi.</p> <p>Tutte le attività, in ogni caso, sono pensate per sensibilizzare alunni e studenti sui temi della sostenibilità ambientale, con particolare riferimento alla prevenzione e alla corretta gestione dei rifiuti (ivi compresa la comprensione dell'importanza di ridurre al minimo la quantità di rifiuti conferiti nella raccolta indifferenziata).</p>
Obiettivo	<p>Le proposte descritte sono pensate e strutturate per integrare i piani formativi proposti dagli insegnanti e coinvolgere alunni e studenti in attività didattiche e laboratoriali in materia di sostenibilità ambientale. Gli obiettivi didattici che ci si propone di raggiungere sono:</p> <ul style="list-style-type: none">- educare al valore delle cose e dei materiali e far riflettere sui costi ambientali e sociali necessari alla produzione e allo smaltimento degli oggetti di utilizzo quotidiano;- educare al significato e all'importanza dell'espressione prevenzione dei rifiuti e all'adozione buone pratiche in materia;- far comprendere l'importanza della rivoluzione ambientale, culturale e sociale in atto come conseguenza del passaggio da modelli di economia lineare a nuovi modelli di economia circolare;- favorire la conoscenza del ciclo dei rifiuti, dalla produzione allo smaltimento e al recupero delle materie prime seconde presso gli impianti di trasformazione;- favorire presso i bambini della scuola dell'infanzia un approccio ludico ai materiali in funzione di utilizzi creativi e della corretta separazione nelle fasi di raccolta differenziata;- favorire occasioni di sviluppo della creatività ed espressività dei bambini attraverso l'utilizzo di materiali diversi (generalmente considerati scarti), con una funzione d'uso differente da quella per cui sono stati concepiti e prodotti;- educare al valore del cibo e della sana alimentazione e sensibilizzare sul tema dello spreco alimentare, per prevenirne le cause e ridurre gli impatti sociali e ambientali;- stimolare la produzione di iniziative di comunicazione in materia di prevenzione e corretta gestione dei rifiuti da parte degli alunni e delle insegnanti;



Settore Servizi al Cittadino

	<ul style="list-style-type: none">- favorire, attraverso il gioco, occasioni di comunicazione in materia di sostenibilità tra classi di istituti diversi;- sensibilizzare sul tema del <i>marine litter</i> (rifiuti marini), per comprenderne cause e impatti a livello locale e globale;- favorire la conoscenza e l'adozione della pratica dell'auto-compostaggio, anche attraverso la realizzazione di orti scolastici;- avvicinare i bambini all'autocostruzione di giocattoli con materiali poveri e creare occasioni di laboratori per lo sviluppo della manualità e della creatività.
Attività	<p>Si descrivono in dettaglio i moduli didattici proposti agli Istituti Scolastici:</p> <p>PER FARE LA CARTA... Vecchi giornali, ritagli di carta prendono nuovamente vita...con un'attrezzatura specifica secondo l'antico procedimento, i bambini realizzano fogli di carta riciclata. Target: Scuola Primaria, Scuola Secondaria I grado -</p> <p>UN MARE DI PLASTICA Laboratorio finalizzato a sensibilizzare i partecipanti sul problema dell'inquinamento da plastica di fiumi, mari e oceani. Dopo breve introduzione (tarata in base all'età dei minori), si passa ad attività creative usando materiali di rifiuto in plastica, come ad esempio la realizzazione di quadri, sculture o altri manufatti ispirati alla crescente presenza della plastica nelle acque dolci e salate, e alla necessità di un uso più responsabile della plastica. Target: Scuola Primaria e Secondaria di I grado</p> <p>PALMIRO IL PAPPAGALLO... ROMPI-SCATOLE Palmiro è un simpatico e buffo pappagallo di cartone che fa conoscere ai bambini, tramite l'esplorazione e la manipolazione, i vari tipi di carta/cartoncino di recupero e i suoi vari utilizzi. Alla fine con il cartone di varie scatole, accendendo la creatività, i piccoli costruiranno un puzzle. Target: Scuola dell'infanzia</p> <p>ORTO PORTATILE RIU' Laboratorio finalizzato alla sensibilizzazione contro lo spreco dei materiali plastici monouso di plastiche dure, come i contenitori di saponi per la lavatrice o i flaconi di sapone per la persona. Dopo breve introduzione (tarata sull'età dei minori), si passa ad attività di costruzione di piccoli orti portatili, all'interno dei contenitori dei saponi, che verranno abbelliti e resi unici dalla fantasia dei bambini e portati successivamente a casa per essere curati quotidianamente. Durante il lab. planteremo, per ogni Orto Portatile, una vera piantina a scelta della scuola. Target: Scuola Primaria e Secondaria di I grado</p> <p>LA VALIGIA DEL GIOCATTOLOIAIO Quanti segreti possiamo carpire dalla mani abili di un giocattolaio? Creatività ingegno e fantasia sono gli strumenti essenziali per manipolare materiali di recupero e costruire oggetti unici per giocare e divertirsi. Laboratorio pratico: imparare a costruire dei piccoli giochi con le risorse che abbiamo a disposizione. Target: Scuola Primaria e Secondaria di I grado</p> <p>COSE PARLANTI Moduli didattico finalizzato a sensibilizzare i bambini sull'opportunità di avere cura delle cose, intese come oggetti su cui si depositano inevitabilmente stratificazioni di senso, significati e affetti, e che (come le fonti storiche) possono "parlare" per raccontarci il nostro passato. Esercizi di fantasia per inventare insieme un racconto. Target: Scuola Primaria e Secondaria di I grado</p> <p>UN'ORA AL CENTRO DEL RIUSO Visita al Centro del Riuso di S. M. Nuova, dove inizia la seconda vita degli oggetti! Allungare la vita delle cose prima che diventino rifiuti, è un gesto ricco di significati. I Centri del Riuso, in prossimità dei Centri Ambiente, sono dei veri e propri filtri tra il mondo dei beni e il mondo dei rifiuti: le cose che non servono più a qualcuno, possono essere ancora preziose per qualcun altro: così aiutiamo l'ambiente, così ci aiutiamo a vicenda. Target: Scuola Primaria secondo ciclo</p>



Settore Servizi al Cittadino

	<p>LA VITA DI UNO SMARTPHONE</p> <p>Modulo didattico finalizzato a far conoscere ai ragazzi le fasi necessarie alla costruzione di un telefono cellulare e alle modalità di smaltimento e recupero delle materie prime seconde presso gli impianti specializzati. Al fine di rendere più efficaci i contenuti della proposta, è stata svolta un'analisi approfondita delle modalità di smaltimento dei rifiuti R4 (categoria di cui fanno parte i telefoni cellulari) correttamente conferiti presso il Centro Ambiente di S. Maria Nuova.</p> <p>Target: Scuola Secondaria</p> <p>ANATOMIA DELLA BICICLETTA (*)</p> <p>L'obiettivo: è avvicinare i ragazzi alla conoscenza della bici (mezzo ecologico e di lunga durata) e delle sue parti, che, se sottoposte a regolare manutenzione, restano efficienti a lungo. Dopo breve introduzione sui temi di "Agenda 2030" (sviluppo sostenibile), ci si concentra sulla bicicletta come caso di stretto rapporto tra sostenibilità ambientale e riduzione dei rifiuti. Ovvero: la bici intesa come mezzo meccanico composto di varie parti, che si possono smontare e rimontare senza problemi se si conosce il meccanismo. E possono essere aggiustate. Il conduttore porta in classe una bici, ne presenta le parti, ne smonta e rimonta alcune e fa poi eseguire le stesse prove ai ragazzi. La meccanica della bicicletta, inoltre, sarà utilizzata come strumento per osservare fenomeni della fisica di interesse didattico (leve, energia da dinamo, ecc.). Target: ultimo anno primarie / primo anno medie.</p> <p><i>(*) questo lab. ricade in un progetto speciale</i></p>
Destinatari	Alunni degli IC (dalle scuole dell'infanzia alle secondarie di I grado) e delle scuole secondarie di II grado della Provincia di Ancona.
Ambito territoriale	La provincia di Ancona
Tempo e luogo	Il luogo: può essere la Ludoteca RIU di S. Maria Nuova, il Centro del Riuso "Ballari" o le località in cui si trovano le scuole che fanno richiesta dei laboratori. I tempi: le attività rivolte alle scuole si svolgono di mattina, durante l'anno scolastico. Ci sono due tipi di laboratorio: il primo si effettua con un solo incontro (durata 1,5 ore), il secondo con 2 incontri (durata 3 ore). Tempi e durata valgono anche qualora l'attività sia svolta "a distanza" per il Covid-19.
Risultati attesi	a) aver raggiunto almeno 40 gruppi classe; b) realizzazione completa delle attività/laboratori richiesti dagli insegnanti c) acquisizione di competenze da parte degli alunni rispetto agli stimoli posti.

B) Progetti Specifici - 2

Titolo proposta	<i>RIU itinerante estiva</i>
Descrizione	<p>Come consuetudine, in estate la ludoteca propone le sue attività nei parchi e nelle piazze dei comuni del territorio. Ciò allo scopo di far crescere la riconoscibilità della ludoteca ed estendere le proposte, i principi, i "metodi" RIU a una platea sempre più vasta di pubblico. Pertanto, con auto allestite a "Ludobus RIU" gli operatori effettuano attività itineranti nei comuni che ne fanno richiesta.</p> <p>Si precisa che, qualora le misure restrittive imposte dalla prevenzione del contagio da Covid 19 dovessero protrarsi fino all'estate 2021 e impedissero quindi lo svolgimento delle suddette attività itineranti, si provvederà a una riformulazione (così come nel 2020) che contempli la realizzazione di attività a mo' di centri estivi, ossia in luoghi all'aperto ma organizzati in pianta stabile e con frequenza fissa (dunque controllabili da un punto di vista sanitario).</p>
Obiettivo	Attraverso giochi di gruppo o semplicissimi laboratori, ai partecipanti (e ai loro genitori) si presenta e si fa conoscere la Ludoteca RIU, le sue attività, le sue finalità, ecc.
Attività	Si propongono giochi prioritariamente di gruppo, ma anche laboratori semplificati che riprendono quelli proposti alle scuole.
Destinatari	Bambine e bambini dai 6 anni in su (ed anche più piccoli se accompagnati da genitori)



Settore Servizi al Cittadino

Ambito territoriale	L'attività si svolge in quei comuni del territorio della Provincia di Ancona che ne fanno richiesta. Solitamente, date le risorse disponibili si dà risposta a 5/6 comuni ogni anno.
Tempo e luogo	I luoghi sono i parchi o le piazze. I tempi: si tratta di interventi pomeridiani di circa 3 ore (con la presenza di una coppia di operatori).
Risultati attesi	a) contatti con un numero significativo di bambini (e genitori). b) realizzazione delle attività/laboratori programmati in ogni luogo.

B) Progetti Specifici – 3

Titolo proposta	<i>Ludoteca 2.0</i>
Descrizione	Nel corso degli ultimi anni (ma soprattutto nel corso del 2020, dopo l'inizio della pandemia da Covid-19) si è progressivamente accentuata la necessità di avere a disposizione presso la sede della Ludoteca RIU di S. Maria Nuova una postazione multimediale, per consentire agli operatori di lavorare efficacemente anche "a distanza", tanto direttamente per il servizio agli utenti (i minori), quanto per le altre varie incombenze (comunicazioni, contatti con insegnanti, referenti di soggetti che collaborano, attività di formazione, ecc.). Inoltre l'idea è anche quella di collegare in rete le n. 5 sedi comunali di Riù anche per dirette video e collegare anche la sede di Santa Maria Nuova con l'Ospedale Salesi, per dirette video tra i bambini ospedalizzati ed i loro coetanei della locale sede di Riù.
Obiettivo	Allestire presso la sala principale della Ludoteca RIU di S. Maria Nuova una postazione informatica dotata delle attrezzature di base necessarie per le necessità del servizio.
Attività	Previa verifica della sufficiente connessione internet (ed eventuale adeguamento), l'attività si compendia nell'acquisto e messa in opera delle seguenti attrezzature: PC portatile (HUAWEI MateBook D 15.6" Laptop) Schermo da parete (Samsung UE43RU7170U Smart TV) HARD disk da 1 tera usb 3.0 X 2 Schede memoria SD 64 gb Una telecamera (LUMIX LX 15) Sistema microfono wireless BOYA BY-WM4 PRO 2.4G Una scheda audio per dirette e lezioni on line (Blackmagic Design Atem mini) SDDI Softbox Fotografico Illuminazione Kit 2x 50x 70cm, 2x 85W Lampadine con Continua Luce 5500K Fotografia + 2 treppiedi + borsa portatile K&F Concept Treppiede Reflex Monopiede Cavalletto Fotografico Portatile Universale Alluminio Testa a Sfera con Borsa Un Cavo HDMI
Destinatari	Gli utenti della ludoteca e chiunque anche indirettamente si interfacci con il servizio
Ambito territoriale	La Provincia di Ancona
Tempo e luogo	Primo trimestre del 2021
Risultati attesi	La piena operatività della strumentazione suddetta entro la primavera 2021.

C) Formazione

Titolo del corso	Destinatari	Obiettivi	Tempi e luoghi
<i>Giochi trasversali</i>	Tutti gli operatori delle ludoteche RIU	- realizzare la formazione congiunta saltata nel 2020. - aggiornare gli operatori su specifiche attività/lab./ giochi (anche con esperti esterni)	Il luogo è per tutti gli appuntamenti la Ludoteca RIU di S. Maria Nuova (ed eventuali altri spazi comunali).



Settore Servizi al Cittadino

Open Day Scuole	Gli insegnanti delle scuole del territorio	<ul style="list-style-type: none"> - Far trascorrere insieme del tempo a tutti gli operatori RIU delle Marche, per una conoscenza reciproca - realizzare il consueto appuntamento di formazione per insegnanti, con laboratori a tema; - aggiornare gli insegnanti sulle specifiche attività e metodologie di RIU, per una diffusione capillare delle stesse nella quotidianità scolastica. 	<p>Tempi per Giochi trasversali: una giornata <i>full immersion</i> nella tarda primavera o in autunno.</p> <p>Tempi per Open Day Scuole: 2/3 incontri pomeridiani (entro la primavera 2021).</p>
Open Day Genitori	Genitori e/o altri adulti di riferimento dei minori che frequentano la ludoteca	<ul style="list-style-type: none"> - riprendere l'esperienza realizzata nel giugno nel 2019 con ottimi risultati; - coinvolgere i genitori nelle attività della Ludoteca; - stimolare chi ha primarie funzioni educative a una specifica attenzione sui temi ambientali. 	<p>Tempi per Open Day Genitori: 2 incontri tardo-pomeridiani o serali (date da concordare in base alle disponibilità).</p>

D) Eventi

Indicare la partecipazione a eventi locali o a manifestazioni su scala regionale o nazionale. Devono essere caricati sul sito (e sono da attestare in sede di rendicontazione). Nel sito devono essere inseriti città e titolo dell'evento. La scheda di dettaglio dell'evento dev'essere sintetica e chiaramente leggibile.

Normalmente gli operatori di RIU su richiesta o di propria iniziativa portano le attività ludico-didattiche nelle piazze, o partecipano a feste e altre consimili iniziative ritenute interessanti. E' un modo per far conoscere i valori di RIU a un numero crescente di persone. In tal senso, alcuni appuntamenti fino allo scorso anno erano fissi, come "la Notte Bianca dei bambini" in giugno (Ancona), la "Festa della famiglia" in maggio (Sirolo), la "Festa dei Colori" (S. Maria Nuova), la "Giornata dell'infanzia e dell'adolescenza" (in una scuola o comune che ne fa richiesta). La "festa d'estate" del Salesi (Ancona). Altri appuntamenti si aggiungono poi "strada facendo".

Per il 2021 non è possibile al momento definire un programma, poiché è impossibile sapere quanto durerà l'emergenza sanitaria e quanto dureranno ancora, quindi, le relative restrizioni ai movimenti. In questa sede tuttavia si precisa che l'obiettivo è di tornare il prima possibile alle attività in presenza e che pertanto, nella misura in cui sarà possibile, si conta di riprendere le iniziative sopra indicate e/o altre simili.

E) Ore attività

Tipologia	Periodo	Ore
RIU ludoteca pomeridiana e 0/99	Da gennaio a dicembre esclusa estate (37 settimane x 12 ore sett.li di apertura in fascia oraria 15.00/18.00, distribuite su 4 pom.) con presenza di 1 o 2 operatori	900
RIU nelle scuole	I mesi di apertura delle scuole	130
RIU eventi ed itinerante	RIU itinerante in luglio (3 pom. a settimana con una coppia di educatori, orario 16.30 - 19.30) RIU eventi (si calcolano 4 eventi durante l'anno)	50
RIU formazione	Anno 2021	24
RIU 2.0	Anno 2021	10
RIU coordinamento	Anno 2021: coordinamento RIU (8 ore) + coordinamento RIU 0-99 (90 ore)	120
Totale		1234



E) Monitoraggio

I progetti realizzati sono misurati utilizzando indicatori quali:

- ✓ numero di partecipanti durante i progetti presso la ludoteca (apertura ordinaria): n. partecipanti totali per anno e numero totale di progetti svolti nell'anno.
- ✓ laboratori nella scuola: n. bambini, n. classi, diffusione sul territorio (n. comuni diversi)
- ✓ laboratori itineranti: per ogni laboratorio n. bambini coinvolti
- ✓ attività formazione educazione: n. interventi svolti
- ✓ nel caso di progetti che prevedano la riduzione di rifiuti e l'utilizzo di bilance: kg di rifiuti non prodotti (pesare i rifiuti che si producono normalmente e i rifiuti che si producono dopo la realizzazione del progetto, la differenza indica il rifiuto non prodotto)
- ✓ altri indicatori scelti da descrivere di seguito.

Scheda indicatori

<i>Titolo proposta progettuale</i>	<i>Indicatore</i>	<i>Valore obiettivo</i>
Attività ordinaria in ludoteca	- Media frequentanti giornalieri - N. frequentanti su base annua	10 bambini/e 60 bambini/e
Laboratori con le scuole	- N. minori totali raggiunti - N. classi coinvolte - N. comuni in cui si trovano le scuole	1000 alunni/e 40 classi almeno 10 Comuni
Eventi / Laboratori itineranti	- N. eventi - N. comuni raggiunti	Almeno 4 eventi Almeno 4 comuni
Formazione	- N. iniziative - N. partecipanti	Almeno 3 iniziative Almeno 10 partecipanti ad iniziativa
Digitalizzazione	Numero e tipologia delle strumentazioni acquisite	Capacità dell'allestimento di rispondere alle richieste del servizio
Attività Centro del Riuso c/o scuole	N. classi coinvolte	30 classi 1 evento pubblico sensibilizzazione
Monitoraggio attività di gestione, rapporti con altri Centri del Riuso ed amministrazioni	Numero di cittadini / Centri del Riuso / amministratori coinvolti	Cittadini iscritti al servizio Centro del Riuso (circa 700) – almeno 5 Centri del Riuso coinvolti.



COMUNE DI SANTA MARIA NUOVA
PROVINCIA DI ANCONA



Settore Servizi al Cittadino
PROGRAMMA DELLE ATTIVITÀ

Anno 2021

Informazioni sulla Ludoteca RIU “Sorrìdi”

Indirizzo	Via Filippo Corridoni, 16
Comune	Ancona
CAP	60123
Provincia	Ancona
Orari	15 – 18 il martedì, 9 – 12 gli altri giorni escluso la domenica

Note: l'attività della Ludoteca RIU “Sorrìdi” presso l'Ospedale Pediatrico Salesi di Ancona si configura come “estensione” della Ludoteca RIU di S. Maria Nuova.

Referente comunale

Referente	dott. Marco Iencinella
Telefono	0731.246135
Cellulare	3407181079
Email	m.iencinella@comune.santamarianuova.an.it
Ruolo ricoperto	Responsabile Settore Servizi al Cittadino-Affari Generali

Soggetto gestore

Soggetto gestore Ludoteca Riù	Cooperativa Sociale COSTESS
Referente	Doriano Pela
Telefono	0731.209490
Cellulare	339.7023075
Email	newmedia@costess.it
Ruolo ricoperto	Coordinatore di area



Settore Servizi al Cittadino

Titolo proposta progettuale	<i>RIU al Salesi</i>
Descrizione della proposta	<p>I bambini, in ospedale, si trovano a vivere situazioni emotivamente pesanti; in tale contesto, la possibilità di sperimentarsi in attività creative permette loro di riconoscersi realmente abili in ciò che stanno facendo, fino a dimenticare del tutto, nei casi migliori, di trovarsi all'interno di un ospedale per seguire un percorso terapeutico. Inoltre, frequentando la ludoteca all'interno del "Salesi", i bambini fanno propri i valori di RIU: attraverso il gioco e le attività creative, entrano in contatto con idee e valori di elevata ripercussione sociale.</p> <p>Per il 2021 occorre tener presente le problematiche legate alla pandemia da Covid 19 che attualmente impediscono il lavoro in presenza. Pertanto, finché occorrerà operare a distanza, si proseguirà con il programma già avviato nella seconda metà del 2020, a cui si affiancherà anche un'altra iniziativa ad hoc (entrambe descritte nella sezione delle "Attività"). Quindi, non appena si potrà riprendere con gli operatori nei reparti (Neuropsichiatria infantile, Cardiologia Pediatrica, Oncoematologia, Diabetologia), si conta di riavviare le attività ordinarie e - in collaborazione con la direzione della Fondazione - anche alcune iniziative straordinarie (sia all'interno dei reparti, con le feste in occasione di Natale, Pasqua, Carnevale; sia all'esterno, per promuovere le attività di animazione che si svolgono al Salesi).</p> <p>Le attività ordinarie vanno dalla costruzione di giochi (i bambini possono giocarci e portarli a casa), alla decorazione delle camere, ad attività inerenti lo scandirsi delle stagioni. E varieranno in base all'età dei bambini, alle loro abilità e alle loro preferenze. Inoltre, è ormai diventata ordinaria l'attività avviata cinque anni fa con il progetto "RIU da favola": un laboratorio di letture (animate e non) di storie per bambini, caratterizzate dal fatto di essere per qualche motivo desuete, dimenticate o strambe, ma che tuttavia conservano ancora una qualche forza di suggestione. Dopo aver fatto una ricerca ed una selezione di storie di tal fatta, gli operatori di RIU lavorano con tali testi per realizzare giochi di ricomposizione e di mixaggio. Se ne ricava una contaminazione di storie diverse, allo scopo di stimolare la curiosità dei bambini, ma anche di renderli partecipi e protagonisti (con storie che si sviluppano o si completano con il loro intervento). L'attività, in termini di "prodotti finali", prevede anche la creazione di libri sensoriali, ossia di libri costruiti con materiali vari che stimolano tutti i sensi dei bambini: il tatto, la vista, l'udito, l'olfatto e, in alcune circostanze, persino il gusto (questo percorso nel triennio precedente ha coinvolto 380 bambini).</p> <p>Un nuovo laboratorio che si è avuto tempo di sperimentare tra la fine del 2019 e l'inizio del 2020 (e che ci si augura di poter riprendere non appena le condizioni lo consentiranno) è quello dell'Orto Portatile, le cui finalità sono: a) far vivere al bambino un'esperienza di contatto/manipolazione di elementi naturali in un contesto "estraneo" come quello dell'ospedale; b) proporre un esercizio di riuso di materiali comuni che, per certi versi, assume valenza di sperimentazione di sé stessi.</p>
Obiettivo	<p>a) promuovere i principi di RIU all'interno dell'Ospedale Salesi (e anche all'esterno in occasione di eventi e manifestazioni);</p> <p>b) realizzare attività ludiche con i bambini ospedalizzati all'interno dei reparti;</p> <p>c) sviluppare nei bambini l'attenzione al fare, stimolando una vena artistica utile nella creazione di oggetti e giochi;</p> <p>d) creare per il bambino ospedalizzato situazioni positive e di partecipazione attraverso attività di recupero di materiali di scarto e creazione di giochi;</p> <p>e) promuovere la logica del riuso e della riduzione dei rifiuti.</p>
Attività	<p>Tenendo conto dell'emergenza sanitaria che probabilmente si protrarrà per lo meno nei primi mesi del 2021, qualora non si potesse rientrare nei reparti per attività in presenza, si conta di proporre ai minori:</p> <p>a) I video del ciclo "Video-coccole": in collaborazione con la Fondazione Salesi e il canale tv regionale <i>eTV Marche</i>, gli operatori Riù registrano e montano dei filmati in cui sono proposti dei laboratori Riù; tali video sono poi inviati alla suddetta emittente per la messa in onda (alle 16.30 di ogni martedì sul canale 12 del digitale terrestre). Inoltre</p>



Settore Servizi al Cittadino

gli operatori di Riù lo diffondono sui canali social. Così, con una televisione in camera, un tablet o lo smartphone dei genitori, i bambini possono continuare a seguire i nostri laboratori. Questo metodo sta già funzionando bene, superando l'impossibilità di svolgimento dei laboratori anche per motivi diversi dalla pandemia (come l'isolamento per malattie virali o batteriche o il divieto di accedere a sale in cui ci sono pazienti gravi).

b) C'è un PaccoRegaloRiù per te. Con la collaborazione della giocoterapeuta della Fondazione (che fa da tramite) gli operatori Riù inviano nelle stanze di degenza dei pacchi-regalo (sanificati) con materiali di riuso (carta, plastica, alluminio) e kit di strumenti di cancelleria. Quindi, grazie ai video sopraccitati - o in diretta live - i bambini avranno a disposizione dei "libretto di istruzioni" per svolgere il laboratorio con gli strumenti e i materiali della scatola (replicando a distanza un laboratorio Riù).

Allorché agli operatori non sarà più impedito l'ingresso per l'emergenza sanitaria, si riprenderà la normale attività in presenza, con proposta dei seguenti laboratori:

Halloween del Riuso. Creazione di pipistrelli, zucche, fantasmini utilizzando materiale di recupero e decorati in maniera fantasiosa.

Collage RIU. Laboratorio per i più piccoli consistente nel realizzare un quadretto riutilizzando tutto il materiale possibile:

I giochi dei nonni. L'attenzione verso il riutilizzo dei materiali, ci si collega all'abitudine dei nonni di costruire giocattoli con materiali poveri;

Maschere in allegria. Laboratorio di Carnevale con la creazione di mascherine colorate riutilizzando cartone e tappi di plastica.

Burattini. Costruzione di burattini e marionette a dita con bottiglie di plastica e cartoncino per giocare in camera con il bambino.

Giochi di società. Con materiale di recupero, si costruiscono giochi da utilizzare in camera di degenza con i genitori o altri bambini ricoverati.

Gioielli alluminio. Con piccoli materiali di riuso di alluminio, come capsule del caffè, carte argentate tipo delle caramelle o uova di pasqua, alluminio alimentare vengono realizzati dei gioielli come orecchini, collane, ciondoli o braccialetti.

Natale è sempre Natale: Laboratorio di Natale con la creazione di addobbi, regali, babbi natali, renne segnastop con vari materiali di riuso come tappi, rotolini, tappi di sughero, cartoncino e vasetti di plastica tipo yogurt.

Orto Portatile. Laboratorio finalizzato alla sensibilizzazione contro lo spreco dei materiali plastici monouso di plastiche dure, come i contenitori di saponi per la lavatrice o i flaconi di sapone per la persona. Dopo breve introduzione tarata sull'età dei minori, si passa alla costruzione di piccoli orti portatili, all'interno dei contenitori dei saponi (utilizzando elementi naturali - sassi e terra - e piantine che possano vivere in un piccolo spazio, come quelle aromatiche). Verranno poi resi unici dalla fantasia dei bambini e curati quotidianamente, sia durante la degenza che poi a casa. L'Associazione SlowFood Italia, come partner, fornisce semi o piante e partecipa con lezioni sulla frutta e la verdura di stagione. Inoltre, a fine laboratorio vengono consegnati dei questionari (gli "Ortodiarì"), che stimolano il bambino a raccontare l'esperienza (sono inviati alla Università di Roma 3 per un progetto di ricerca). Gli effetti positivi di questa particolare attività sono diversi; perché chiama in causa lo stimolo di: 1) abilità cognitive (concentrazione) e psicomotorie (coordinazione dei movimenti); 2) competenze emotivo-relazionali (rilassamento, benessere nel condividere l'attività con altri, autostima nel "toccare con mano" la riuscita, soddisfazione nel creare qualcosa da tenere con sé); 3) competenze affettive (il quotidiano lavoro di cura dell'orto).

Un mare di plastica. Sebbene semplificato e secondo le possibilità della situazione ospedaliera, si proporrà ai bambini anche questo laboratorio, finalizzato a sensibilizzare i partecipanti sul problema dell'inquinamento da plastica di fiumi, mari e oceani.

Costruiamo una favola. Con materiali di riuso vari, dopo aver letto una storia a degenti e genitori, costruiamo insieme il protagonista, che diventerà un compagno di avventure sempre presente sul comodino (anche quando si ritornerà a casa!)

A tutto Rotolino. Con i rotoli e rotolini di cartone che restano dall'utilizzo di carta da bagno e da cucina vengono realizzati numerosi personaggi ed animali.



Settore Servizi al Cittadino

	Non è tutto da buttare. Prendendo un oggetto usa e getta di plastica, ad esempio un piatto o un bicchiere non usato (che in ambiente ospedaliero andrebbe eliminato anche se inutilizzato) spieghiamo perché è importante per mantenere alti i livelli di igiene ma anche in che modo può diventare un “alleato” per divertirsi e creare qualcosa di nuovo prima di essere conferito nella raccolta differenziata.
Destinatari	Bambine e bambini degenti presso l’Ospedale pediatrico “Salesi”.
Ambito territoriale	L’attività si svolge all’interno dell’Ospedale pediatrico “Salesi” di Ancona.
Tempo e luogo	Luogo: i reparti dell’ospedale. Tempi: di base un operatore RIU è presente dal lunedì al sabato (escluso il mercoledì) con orario 9.00 - 12.00 (il martedì con orario 15.00-18.00).
Risultati attesi	a) gradimento/soddisfazione dei bambini (e genitori) coinvolti nelle attività; b) crescita della conoscenza di RIU in contesti non abituarini per la ludoteca.

F) Formazione

La stessa che interessa gli operatori della Ludoteca RIU

G) Eventi

Indicare la partecipazione a eventi locali o a manifestazioni su scala regionale o nazionale. Devono essere caricati sul sito (e da attestare in sede di rendicontazione). Nel sito devono essere inseriti città e titolo dell’evento. La scheda di dettaglio dell’evento dev’essere sintetica e chiaramente leggibile.

Gli operatori di RIU “Sorridi” partecipano, con attività ludico-didattiche, alle iniziative che la Fondazione “Salesi” organizza per promuovere la propria attività e quella dell’Ospedale pediatrico; in tal modo non solo si contribuisce alla causa della Fondazione ma si diffondono anche i valori ed il messaggio di RIU. Il programma specifico al momento non è disponibile; dipenderà prioritariamente dall’andamento della pandemia da Covid 19.

H) Ore attività

Tipologia	Periodo	Ore
RIU al Salesi	42 settimane, con orario 09 -12 il lunedì, giovedì, venerdì e sabato, e 15 - 18 il martedì	630
	Eventi e manifestazioni	67
Coordinamento	In ragione di un’ora a settimana	42
Totale		739

E) Monitoraggio

I progetti realizzati sono misurati utilizzando indicatori quali:

- ✓ numero di partecipanti durante i progetti presso la ludoteca (apertura ordinaria): n. partecipanti totali per anno e numero totale di progetti svolti nell’anno.
- ✓ laboratori nella scuola: n. bambini, n. classi, diffusione sul territorio (n. comuni diversi)
- ✓ laboratori itineranti: per ogni laboratorio n. bambini coinvolti
- ✓ attività formazione educazione: n. interventi svolti
- ✓ nel caso di progetti che prevedano riduzione di rifiuti e utilizzo di bilance: kg di rifiuti non prodotti (pesare i rifiuti che si producono normalmente e rifiuti che si producono dopo la realizzazione del progetto)
- ✓ altri indicatori scelti da descrivere di seguito.

Scheda indicatori:

Titolo proposta	Indicatore	Valore obiettivo
RIU al Salesi	- N. medio minori coinvolti settimanalmente - N. totale minori coinvolti annualmente (esclusi eventi)	Almeno 15 bambini/e Almeno 200 bambini/e