



Comune di Tolentino



Ludoteca del Riuso
Comune di Tolentino



Assessorato Ambiente

RIPROGRAMMAZIONE ATTIVITÀ Anno 2021

Informazioni sulla ludoteca

Indirizzo: Via Gullini, 6

Comune di Tolentino

CAP 62029

Provincia Macerata

Orari di apertura	Lunedì	16:30\18:30
	Mercoledì	16:30\18:30
	Venerdì	16:30\18:30

Note

Nel periodo di chiusura della scuola dall' 14 giugno all'10 settembre, la ludoteca sarà aperta tutti i giorni con orario 8.30\12.30 - 15.30\18.30 sabato domenica e festivi esclusi.

Chiusura dal 9 al 22 agosto.

Attività didattica con l'apertura della scuola in presenza oppure online.

Referente Comunale e per la gestione

Referente comunale	Per. Chimico Duilio Bellini
Telefono	
Cellulare	
Email	
Ruolo ricoperto	

Soggetto gestore dell'attività

Soggetto gestore	Circolo Il Pettirosso O.N.L.U.S. di Legambiente
Referente	Paolo Vellante
Telefono	0733961807
Cellulare	3477156540
Email	pettirossocircolo@gmail.com
Ruolo ricoperto	Presidente

**Attività ordinaria**

Titolo della proposta progettuale 1	“LE ERRE DELL’ECONOMIA CIRCOLARE”
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Porre l’attenzione dei bambini alla riduzione della produzione di rifiuti, riconoscimento e importanza del rifiuto come risorsa. Le 5R della circolarità : <ul style="list-style-type: none"> • RIDUCI • RIUSA • RIPARA • RIGENERA • RICICLA
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell’obiettivo generale; l’obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Acquisizione delle competenze riguardo il percorso dei rifiuti RAE come risorsa.
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Osservazione e classificazione dei materiali e percorso storico. Laboratori ludico didattici per il recupero delle materie prime seconde dei RAE
Destinatari	bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	Apertura della Ludoteca – Aprile-Giugno
Risultati attesi <i>(Descrizione dei risultati attesi)</i>	Acquisizione di conoscenze e competenze per cittadini capaci di futuro

Titolo della proposta progettuale 2	COSTRUZIONE DI GIOCHI E GIOCATTOLI
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Laboratorio per la realizzazione di giochi e giocattoli (automobiline, cucina, pista per macchinette, dama, scacchi, pesca magnetica, tiro la bersaglio, tris, fila fila tre, pon hau qi, gioco dell’oca, flipper, ecc.) con materiale di scarto.
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell’obiettivo generale; l’obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Potenziare le abilità motorio-prassiche degli utenti coinvolti.
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Esempio: dalla realizzazione di automobili e altri mezzi di trasporto utilizzando cartone per arrivare giocando all’educazione stradale.
Destinatari	bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	Visite in Ludoteca in collaborazione con le scuole
Risultati attesi <i>(Descrizione dei risultati attesi)</i>	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e al riutilizzo di materiali, Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.



Titolo della proposta progettuale 3	MI VESTO E MI TRAVESTO
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Creazione di maschere, copricapi e accessori pensati per essere indossati e per mettere in scena storie divertenti in ludoteca.
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell'obiettivo generale; l'obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Come progettare e realizzare uno spettacolo teatrale: storia, scenografia, costumi e.....palcoscenico.
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Processo di creazione di tutto ciò che occorre per la messa in scena di uno spettacolo.
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	Apertura estiva della Ludoteca
Risultati attesi <i>(Descrizione dei risultati attesi)</i>	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e al riutilizzo di materiali, Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.

Titolo della proposta progettuale 4	IL GIOCO ED IL RIUSO
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Sensibilizzare gli alunni verso atteggiamenti che evitino lo spreco e valorizzino il riutilizzo ludico e creativo dei materiali di scarto. Sezione informativa sul tema dei rifiuti, in particolare: <ul style="list-style-type: none"> ▪ l'importanza e i vantaggi della raccolta differenziata; ▪ realizzazione del decalogo della raccolta differenziata; ▪ i tempi di degradazione dei diversi materiali; ▪ come differenziare correttamente le diverse tipologie di rifiuto (carta, vetro, alluminio, plastica, frazione organica, RAEE, rifiuti pericolosi) e verifica della qualità; ▪ esempi di prodotti ottenuti dal riciclaggio dei rifiuti; ▪ il compost e il materbi: cosa sono?
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell'obiettivo generale; l'obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Motivare gli alunni alla raccolta differenziata, educare al riuso dei materiali evitando lo spreco, educare alla manualità, creatività e fantasia, lavorare in gruppo.
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	GIOCO DELL'INTRUSO - LABORATORI MANUALI Giocando, toccando e trasformando i materiali e gli oggetti di scarto i ragazzi imparano che riciclare è divertente e riscoprono il valore delle "cose".
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata.
Tempo e luogo	Apertura della Ludoteca e progetti con le scuole.



Titolo della proposta progettuale 5	LETTURE RIU'
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Letture partecipate.
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell'obiettivo generale; l'obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Stimolare la fantasia, favorire la lettura e scambio di libri.
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Letture nelle scuole, nelle biblioteche e nella sala polivalente della ex centrale idroelettrica del ponte del diavolo.
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	Visite scolastiche e attività laboratoriali in Ludoteca
Risultati attesi <i>(Descrizione dei risultati attesi)</i>	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e alla seconda vita di un libro. Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.

Titolo della proposta progettuale 6	“R” COME RIFIUTI “R” COME RISORSA
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Conoscere il problema ambientale “rifiuti”, i consumi sostenibili, l'importanza della raccolta differenziata. Lezioni sulla definizione di un Problema ambientale con riferimento al territorio e alla quotidianità reale; riferimento ai rifiuti di ieri e di oggi: comparazione.
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell'obiettivo generale; l'obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Conoscere il problema ambientale “rifiuti”, i consumi sostenibili, l'importanza della raccolta differenziata
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Attività tattilo-ricreative che permettono ai bambini di intraprendere, divertendosi, un percorso esplorativo in cui si scoprono le proprietà e le caratteristiche dei differenti materiali.
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	Apertura della Ludoteca, visite al centro del Riuso (anche in modalità on line)
Risultati attesi <i>(Descrizione dei risultati attesi)</i>	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e al riutilizzo di materiali, Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.



Titolo della proposta progettuale 7	“DAL FIUME AL MARE: CATTURIAMO LA PLASTICA” Plastiche visibili e non visibili (microplastiche)
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	Favorire la riflessione sui fenomeni causa-effetto determinanti le nostre azioni attraverso metodologie operative per cercare di arginare il consumo dei prodotti usa e getta attraverso la “spesa consapevole”. Il peso ambientale degli imballaggi della nostra spesa.
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell’obiettivo generale; l’obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Comportamenti responsabili per rinunciare alla plastica, riutilizzarla e non disperderla nell’ambiente, differenziarla per poterla riciclare.
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Laboratori con vari materiali plastici di uso comune trasformandoli in giochi e oggetti utili.
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Nelle scuole e in ludoteca.
Tempo e luogo	Visite scolastiche in Ludoteca in collaborazione con le scuole e percorso fluviale da marzo a giugno.
Risultati attesi <i>(Descrizione dei risultati attesi)</i>	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e al riutilizzo di materiali, Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.
Titolo della proposta progettuale 8	ACQUA, TERRA, ARIA E FUOCO: UNA MAGICA SCOPERTA DEGLI ELEMENTI DELLA NATURA
Descrizione <i>(descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).</i>	La scoperta degli elementi della natura.
Obiettivi <i>(titolo e descrizione dell’obiettivo generale; l’obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)</i>	Stimolare gli alunni alla scoperta dei 4 elementi naturali partendo dalle esperienze personali ed attraverso attività ludico-creative arrivare ai concetti elementari. Dal piccolo, dal quotidiano fino ad arrivare al concetto di bene comune da tutelare, introducendo i temi di risparmio energetico, risorsa ambientale, inquinamento, recupero...”dal piccolo al grande....”
Attività <i>(descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).</i>	Il progetto prevede una serie di incontri articolati in vari livelli: <ul style="list-style-type: none"> ▪ introduzione all’argomento attraverso l’esperienza personale del bambino; ▪ presentazione dei concetti elementari riguardanti i suddetti elementi; ▪ elaborazione ludico-creativa attraverso laboratori del riuso; ▪ realizzazione attiva dei bambini di un elaborato finale che rimarrà a loro disposizione;
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	Visite in Ludoteca in collaborazione con le scuole.
Risultati attesi	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e al riutilizzo di materiali,



(Descrizione dei risultati attesi)	Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.
------------------------------------	--

PROGETTI SPECIFICI “RIÙ NEL SOCIALE”

Titolo della proposta progettuale 9/10	<ul style="list-style-type: none"> – Riù ITINERANTE (attività on line) – Riù per l’inclusione
Descrizione (descrizione completa che dimostri la coerenza degli obiettivi e delle attività del progetto rispetto alla missione delle Ludoteche (ex art. 16 L.R. n. 24/2009) e la coerenza interna tra obiettivi e attività).	Progetto di accoglienza e di inclusione rivolto a: <ul style="list-style-type: none"> ○ bambini stranieri ○ bambini con disabilità
Obiettivi (titolo e descrizione dell’obiettivo generale; l’obiettivo deve essere coerente con la missione delle Ludoteche)	L’osservazione, la manipolazione, la ricerca nell’ambiente, la verbalizzazione dei vissuti, le attività costruttive, le elaborazioni grafico – pittoriche, le ipotesi e l’analisi dei dati raccolti favoriranno processi maturativi degli alunni senza ignorare le tappe raggiungibili da ciascuno con i propri ritmi personali.
Attività (descrizione sintetica dei contenuti e della finalità di ciascuna delle attività previste dal progetto).	Le attività saranno molteplici e i percorsi saranno flessibili e aperti ai bisogni, agli interessi e agli spunti cognitivi che di volta in volta il gruppo affronterà; inoltre solleciteranno tutte le potenzialità e i linguaggi.
Destinatari	Bambini dai 9 ai 12 anni
Ambito territoriale	Provincia di Macerata
Tempo e luogo	In Ludoteca e in collaborazione con le scuole
Risultati attesi (Descrizione dei risultati attesi)	Sensibilizzazione alla raccolta differenziata e al riutilizzo di materiali, Partecipazione e divertimento di quanti partecipano ai laboratori.

Formazione

Descrivere i corsi di formazione che si intendono attivare con individuati i destinatari e gli obiettivi che si intendono raggiungere.

Titolo corso	destinatari	obiettivi	Tempi e luoghi
Nuove metodologie per l’educazione a distanza	educatori	Acquisizione di nuove tecnologie didattiche	Da definire con il coordinamento delle ludoteche
Legambiente “Scuola e Formazione”	Insegnanti e educatori	Formazione sulle nuove frontiere dell’economia circolare	Anno 2021 – attività on line

Eventi

Indicare la partecipazione ad eventi locali e/o a manifestazioni su scala regionale e/o nazionale per i quali si prevede una partecipazione. Tali eventi dovranno essere tempestivamente caricati sul sito e saranno da attestare in sede di rendicontazione.

Nel calendario del sito deve essere inserita la città e il titolo dell’evento (es: Fermo: Laboratori del riuso al centro estivo Montepacini) tale indicazione si rende necessaria per orientare l’utenza alla scelta essendo il calendario comune a tutte le ludoteche. Importante è la compilazione della scheda di dettaglio dell’evento, che deve essere sintetica e chiaramente leggibile.



- **“MAGICABULA – Settimana dell’Infanzia”** (settembre 2021): evento organizzato dal Comune di Colmurano (MC) a cui partecipiamo da diversi anni. E’ prevista la collaborazione con laboratori del riuso la cui tematica sarà concordata con il Comitato organizzativo del Comune di Colmurano.
- **“UN BEL FORTE IN GIOCO”** – (ottobre 2021) : evento organizzato e promosso dal Comune di Belforte del Chienti. Collaborazione con laboratori del riuso come già avvenuto per le edizioni precedenti.
- **“SETTIMANA SERR – settimana europea per la riduzione dei rifiuti”**(novembre 2021). Durante il corso della settimana si organizzano laboratori in aree pubbliche o private in collaborazione con l’Amministrazione comunale, COSMARI e strutture private presenti sul territorio che aderiscono all’iniziativa.
- **“IL MIO ALBERODI NATALE DI RICICLO – 2^a edizione del concorso fotografico a premi”** (dicembre 2021). Dopo il successo ottenuto dalla prima edizione del concorso natalizio, si è deciso di proporre il concorso anche per l’anno 2021 .

Ore attività

Indicare le ore di attività che si propone di effettuare per i progetti della Ludoteca. Le ore non dovranno essere inferiori a n. **1000 ore** per l’intero periodo di riferimento (ripartite fra le tipologie di attività).

Tipologia	Periodo	Ore operatore
Attività ordinaria (presso sede Riù ed interventi nelle scuole)	Gennaio/giugno 2021	180
Aperture ordinarie	Settembre/dicembre 2021	180
Eventi (n. 4 se sarà possibile)	Settembre/dicembre 2021	50
Attività ordinaria apertura ludoteca outdoor	Giugno/agosto 2021	1000
Formazione		36
Incontri annuali di coordinamento tra ludoteche		12
Totale		1458



Monitoraggio

I progetti realizzati sono misurati utilizzando indicatori quali:

- numero di partecipanti durante i progetti presso la ludoteca (apertura ordinaria): n. partecipanti totali per anno e numero totale di progetti svolti nell'anno.
- laboratori nella scuola: n. bambini, n. classi, diffusione sul territorio (n. comuni diversi)
- laboratori itineranti: per ogni laboratorio n. bambini coinvolti
- attività formazione educazione: n. interventi svolti
- nel caso di progetti che prevedano la riduzione di rifiuti e l'utilizzo di bilance: kg di rifiuti non prodotti (pesare i rifiuti che si producono normalmente e i rifiuti che si producono dopo la realizzazione del progetto, la differenza indica il rifiuto non prodotto)
- altri indicatori scelti da descrivere di seguito.

Compilare la scheda degli indicatori:

Titolo proposta progettuale	Indicatore	Valore obiettivo
Apertura ordinaria	125 aperture	n. 1584
Laboratori nella scuola	18 classi	n. 360
Laboratori itineranti	3 comuni (piazze)	Fino a 150 bambini e adulti
Concorso	scuole e famiglie della provincia di Macerata	Fino a 1000 bambini e adulti

La scheda va compilata in sede di programma e popolata in sede di rendicontazione con i risultati ottenuti che potranno anche essere diversi da quelli programmati.